



Alberto García Menéndez (Ato)

Animador 3D

SOBRE MÍ

Soy una persona proactiva y con ansias de aprender cosas nuevas y siempre tengo un proyecto entre manos, ya sea personal o no. Mi mayor fortaleza es que soy una persona muy trabajadora.

Mi sueño es contar historias, y creo que la animación es el mejor medio para hacerlo. Tengo experiencia en el pipeline de una producción audiovisual, así como a la hora de trabajar en equipo.

HABILIDADES

- Idiomas:
 - Español (Nativo)
 - Inglés (Nivel alto)
- Buen nivel de trabajo en equipo.
- Facilidad de aprendizaje.
- Pasión y motivación por el trabajo.
- Entendimiento de los principios de la animación y su aplicación.
- Conocimiento sobre el uso de motores de videojuegos

SOFTWARES



Animación 3D:
Autodesk Maya y Blender



Motores de videojuegos:
Unreal y Godot

OTROS PROGRAMAS



Edición de vídeo
DaVinci Resolve



Animación 2D:
Moho y Open Toonz

CONTACTO

✉ atothenewpart@gmail.com

📷 [@atothenewpart](https://www.instagram.com/@atothenewpart)

🌐 [Alberto García Menéndez](https://www.linkedin.com/in/Alberto García Menéndez)

🌐 atoswork.com

EDUCACIÓN

2020/2024

Grado en Creación Digital, Animación y Desarrollo de videojuegos en la Universidad de la Coruña

Grado centrado en los distintos pasos de la creación audiovisual centrado en proyectos de animación 3D y desarrollo de videojuegos con distintos motores.

2024/2026 (en curso)

Máster en Animación de personajes en Animum

Curso centrado en la Animación de personajes 3D, con el propósito de la especialización

EXPERIENCIA

- **Prácticas universitarias en el CreaLab (UDC (2024)) como generalista**
- **Animador en el corto “Noites de Prata” (2024) finalista de los Mestre Mateo**
- **Participación en la categoría Talento Novo, del festival Imaxinaria (2024/2025) con galardón de accésit en la Edición de 2025**
- **Otros proyectos:**
 - Participación en el concurso de modelado de la FCOM (finalista y ganador en diversas categorías (2020/2021/2022/2023))
 - Participación en el concurso de guiones de la FCOM (finalista (2022/2023))
 - Productor y Animador en el desarrollo del corto “Pide un deseo” (2021)
 - Programador y Animador en el desarrollo del videojuego “Zima” (2022) (Itch.io)
 - Participación en la “Grelo Jam!” con el videojuego “Lightbyrinth” (2023)
 - Participación en la “20 Second Game Jam” con el juego “Pinball 20 Seconds Rush” (2023)

CERTIFICADOS

Premio Ángela Ruiz Robles (Premio a la excelencia académica) 2022/2023

Premio Extraordinario de Grado UDC por el grado de CDAV (2020/2024)

Otros

- Miembro del ESTALMAT (Estimulo al talento matemático) (2014-2015)
- Segundo puesto feria de ciencias CyL (2019)
- Campeón de Química de CyL (2019)